



**Regulamin II Turnieju Łucznictwa Historycznego
14 maja 2011 r. (sobota)**

I. Wymagania techniczne.

1. Łuki drewniane typu prostego lub kompozytowe typu refleksyjnego, wykonane z naturalnych materiałów według technologii historycznej.
2. Strzały drewniane z metalowym grotem i pierzyskami z materiałów naturalnych oznakowane jednakowo w sposób pozwalający na identyfikację ich właściciela.

Uwaga! Ze względu na równe szanse zawodników posługujących się tradycyjnym sprzętem, nie dopuszczone będą łuki drewniane sportowe i łuki oraz strzały z użyciem tworzyw sztucznych (włókno szklane) i elementów wykonanych z metali lekkich (np.: stopy aluminium)

II. Wymagania w stosunku do zawodników.

1. Mile widziany strój historyczny nawiązujący do epoki europejskiego średniowiecza lub innych krajów świata z okresu od XII do XV w. lub strój uniwersalny (koszula, spodnie, buty) wykonane z naturalnych surowców.
2. Wymagane jest poczucie humoru oraz życzliwość dla pozostałych uczestników turnieju, a także podporządkowanie się wymaganiom organizacyjnym.

Uwaga! Turniej nie ma formy otwartej. Zgłoszenia zawodników przyjmujemy do dnia 12 maja pod nr. telefonu (24) 721 25 43 (kontakt: adiunkt muzealny - Tomasz Kucharczyk lub asystent muzealny - Rafał Koperkiewicz)

III. Zasady Turnieju.

1. Terenem zawodów łuczniczych jest plac turniejowy o wymiarach 18 x 38 m. wytyczony na dziedzińcu Zamku Królewskiego w Łęczycy.
2. Turniej odbędzie się w dniu 14 maja (sobota). Początek o godzinie 10.00. (prosimy o stawienie się na dziedzińcu zamkowym najpóźniej pół godziny przed rozpoczęciem turnieju). Przewidywane zakończenie o godzinie 16.00.
 - a) Etap I. Trzy serie po pięć strzałów do tarczy o średnicy 80 cm. z odległości: 15, 25 i 30 m. Czas na wykonanie serii: 50 sekund. Punktacja od 1 do 10.
 - b) Etap II. Trzy serie po pięć strzałów do sylwetek 2D zająca z odległości: 15 m., wilka z 25 m., i niedźwiedzia z 30 m. Czas na wykonanie serii: 50 sekund. Punktacja od 1 do 10.

- c) Etap III. *Pojedynek*. Trzy serie po 5 strzałów do tarczy drugiego uczestnika (tarcze 60x50 cm. w kolorach: żółtym i czerwonym). Tarcze umieszczone są na drążku o dł. 200 cm obracającym się swobodnie wokół własnej osi pod wpływem wiatru lub trafienia strzałą. Odległości: 15, 25, 30 m. Czas na wykonanie serii 50 sek. Punktacja: 5 (trafienie w cel) i 10 (trafienie w oznakowane pole na tarczy o średnicy 20 cm. lub w boczną ścianę tarczy grubości 20 cm. Uwaga! Strzelanie w III etapie odbywa się parami. Trafienie we własną tarczę liczone jest jako punkty dla drugiego uczestnika!
- d) Etap IV. Trzy serie po 5 strzałów do celu (100 x 50cm) wprawianego w ruch wahadłowy. Odległość 15, 25 i 30 m. Czas na wykonanie serii 50 sek. Punktacja: 5 (trafienie w cel) i 10 (trafienie w centralne pole o średnicy 45 cm).
- e) Etap V. Trzy serie po 5 strzałów do 2 sylwetek umieszczonych na kołowrocie o średnicy 250cm z możliwością swobodnego przemieszczania się celu na skutek wiatru lub trafienia strzałą. Odległość 15, 25 i 30 m. Czas na wykonanie serii 50 sek. Punktacja: 5 (trafienie w cel) i 10 (trafienie w środek postaci). Uwaga! Strzelanie w V etapie odbywa się parami.
- f) Etap VI. *Ocalić Króla*. Jedna seria strzelania na dochodzenie po 3 strzały z 30 m. (3 strzały), 25 m. (3 strzały) i 15 m. (3 strzały) do trzech sylwetek naturalnej wielkości złoczyńców „atakujących” włócznią, mieczem i sztyłem sylwetkę króla stojącego pośrodku nich. Czas na wykonanie zadania: 1min 40 sek. Punktacja 5 (trafienie w ręce, nogi i brzuch), 10 (trafienie w głowę i klatkę piersiową).
Uwaga! Trafienie w głowę i korpus Króla powoduje utratę całej punktacji w VI etapie Turnieju i zakończenie udziału w tej konkurencji.
Uwaga! Strzały należy oddawać do wszystkich trzech sylwetek (po jednej strzale do postaci z każdej odległości)

IV. Nagrody:

1. Nagroda główna: kopia miecza jednoręcznego (wraz z pochwą) z XVw.
2. Dyplom honorowy za udział w Turnieju.